
마이크로전공 안내

2024. 03.

① 글로벌어린이교육전공

1. 소개

글로벌어린이교육전공은 국내외에서 어린이 학습자를 지도할 수 있는 기본 이론과 어린이 지도를 위한 교수-학습 이론, 실제 프로그램 구성하는 실습 등 이론 및 실무중심 교육과정으로 구성되었으며, 국내외 어린이 교재 전문 출판사 및 교육 전문 기업, 연구소, 유·초등 교육기관에 취업 및 프리랜서 강사 등 글로벌 지도 역량을 갖춘 전문가 양성을 목적으로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|--------------|----|----|----|---|-----------------------|------------------------|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICA001 | 어린이인지발달론 | 3 | 3 | 0 | 3 | 이론 | 1, 2 학기 모두 개설 |
| MICA002 | 어린이교수방법론 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | |
| MICA003 | 교육콘텐츠및프로그램개발 | 3 | 0 | 3 | 3 | 실습 | |
| MICA004 | 글로벌어린이지도의실제 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | |

② 글로벌에듀테크콘텐츠개발전공

1. 소개

글로벌에듀테크콘텐츠개발전공은 미래 고부가가치 산업으로 예측되는 에듀테크와 교육산업 분야, 다양한 신기술 분야 등 다양한 학문 간 융합을 완성하기 위해 '실무'와 '역량' 교육 중심으로 학생들 개인의 기술 활용 경쟁력 강화를 위한 실무중심 교육과정으로 구성되었으며, 4차산업혁명 기술 활용이 가능한 융합 인재 양성인문학 기반으로 하는 다학제적 이해를 토대로 에듀테크 전문가 양성을 목적으로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|-----------------|----|----|----|---|-----------------------|------------------------|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICB001 | 에듀테크이해와활용 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 1, 2 학기 모두 개설 |
| MICB002 | 글로벌에듀테크콘텐츠기획및제작 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | |
| MICB003 | 교육콘텐츠및프로그램개발 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | |

③ 글로벌다문화전공

1. 소개

글로벌다문화전공은 글로벌 시대, 문화다양성 사회에서 문화적 감수성을 바탕으로 인권을 존중하고, 다문화사회에서 발생할 수 있는 복합적인 문제를 해결하는 데 기여할 수 있는, 열린 소통 능력과 현장 활동 역량 강화를 위한 이론 중심 교육과정으로 구성되었으며, 다문화 관련 공공기관 및 민간단체 활동, 문화다양성 교육 분야 등 실천적 지식과 현장 활동 역량을 갖춘 인재 양성을 목적으로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|------------|----|----|----|---|-----------------------|------------------------|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICC001 | 아시아사회의이해 | 3 | 3 | 0 | 3 | 이론 | 1, 2 학기 모두 개설 |
| MICC002 | 이민정책론 | 3 | 3 | 0 | 3 | 이론 | |
| MICC003 | 이민법제론 | 3 | 3 | 0 | 3 | 이론 | |
| MICC004 | 이민다문화가족복지론 | 3 | 3 | 0 | 3 | 이론 | |

④ 글로벌출판편집전공

1. 소개

글로벌출판편집전공은 출판편집자에게 요구되는 기획, 제작, 마케팅 지식과 실무역량을 갖추고 경험하게 할 수 있는 이론, 실습 중심 교육과정으로 구성되었으며, 외국어와 문화 다양성 기반의 창의적인 청년 출판 에디터 능력을 갖춘 인재 양성을 목적으로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|--------------|----|----|----|---|-----------------------|------------------------|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICD001 | 출판편집 I-기획 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | 1, 2 학기 모두 개설 |
| MICD002 | 출판편집 II-제작 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | |
| MICD003 | 출판편집 III-마케팅 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | |

⑤ K-뷰티전공(외국인전용)

1. 소개

K-뷰티전공은 외국인 재학생을 대상으로 한 K-뷰티 산업체 취업에 필요한 이론, 기술, 한국어를 교육하는 실무중심 교육과정으로, K-뷰티 산업 발전에 기여할 수 있는 실무형 인재 양성을 목표로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|----------|----|----|----|---|-----------------------|------------------------|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICE001 | K-뷰티메이크업 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | 1, 2 학기 모두 개설 |
| MICE002 | K-뷰티스킨케어 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | |
| MICE003 | K-메디컬뷰티 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | |

⑥ 마케팅데이터사이언스전공

1. 소개

마케팅데이터사이언스전공은 데이터에 대한 깊은 이해와 분석적 사고와 창의적인 마케팅 전략의 기술적인 면과 비즈니스적 능력을 갖추 수 있도록 이론적 지식과 실무중심 교육과정으로, 빅데이터 시대의 마케팅 분야 및 데이터 분야에서 중추적인 역할을 할 혁신적인 인재 양성을 목적으로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|------------------|----|----|----|---|-----------------------|------------------------|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICG001 | 데이터사이언스프로그래밍 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 1, 2 학기 모두 개설 |
| MICG002 | 데이터분석및시각화 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | |
| MICG004 | 생성형AI(ChatGPT)입문 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | |
| MICG005 | 생성형시기반디지털마케팅 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | |

⑦ 부산-동유럽 물류&문화전공

1. 소개

부산-동유럽 물류&문화전공은 우크라이나, 폴란드 등 동유럽 지역에 대한 현안 중심으로 유연하고 폭넓은 지역학 정보와 로컬과 글로벌 지역 간의 벽을 허물고 서로 다른 영역 간의 협력 강화와 현지 봉사활동을 통해 국제봉사 정신과 미래의 새로운 진로를 모색하는 것을 목적으로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|--------------|----|-----|-----|---|-----------------------|----|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICH001 | 동유럽물류관리와실습 | 3 | 1.5 | 1.5 | 3 | 이론+실습 | |
| MICH002 | 동유럽현지체험과해외봉사 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | |
| MICH003 | 해외현지실습및봉사 | 3 | 1 | 2 | 3 | 이론+실습 | 방중 |

⑧ 핀테크챌린저전공

1. 소개

핀테크챌린저전공은 최신 IoT기술과 금융지식을 기반으로 혁신적인 금융서비스를 개발하고 창업을 주도할 시금융 융합인재 육성을 목표로 한다. 핀테크 관련 이론 및 실습 중심의 프로젝트 수행으로 금융보안, 핀테크 산업 적용 등 실질적인 문제 해결을 통한 다양한 실무능력과 기법을 습득하여 디지털 금융 환경 변화에 대응하기 위한 핀테크 전문 인력 양성을 목표로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|--------------|----|----|----|---|-----------------------|-----|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICJ001 | 핀테크개요 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 1학기 |
| MICJ002 | 스마트금융과규제 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 2학기 |
| MICJ003 | 핀테크기반기술및활용분야 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 2학기 |
| MICJ004 | 핀테크기획실습 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 1학기 |

⑨ 게임크리에이터전공

1. 소개

게임 시장을 분석하여 고객들이 흥미를 느낄수 있는 새로운 게임을 기획·설계하고 제작할 수 있는 실무형 인재 양성한다. 목표 달성을 위해 게임요소를 마케팅, 헬스케어 등 다양한 분야에 접목할 수 있는 게이미피케이션(게임화) 역량을 배양할 수 있는 전문 인력 양성을 목표로 한다.

2. 교과목 편성

| 교과목번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 (이론/이론+실습/실습) | 비고 |
|---------|---------------------------|----|----|----|---|-----------------------|-----|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICK001 | 게임크리에이터입문 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 1학기 |
| MICK002 | 게임분석및기획 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 2학기 |
| MICK003 | 게임제작프로젝트 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 2학기 |
| MICK004 | 게이미피케이션(Gamification)프로젝트 | 3 | 2 | 1 | 3 | 이론+실습 | 1학기 |

⑩ 글로벌마케터융합전공

1. 소개

글로벌마케터융합전공은 지역 중소기업의 해외시장개척단 창설과 국내외 해외 수출 관련 통상 및 지역전문가를 양성하기 위해 개설된 마이크로전공 교육과정이다. 다양한 전공 교수진의 코티칭(Co-teaching) 및 도제식 교육(1:1수업), 그리고 산학연계 교육과정이 특성이다. 97년부터 시작된 부산외국어대학교 대표 특성화 교육과정으로 해외현지 파견을 통해 대한민국 무역·수출 분야의 경쟁력 향상에 기여하고 21세기 해외수출 분야를 선도할 전문 인력 양성을 목표로 한다.

2.. 교과목 편성

| 교과목 번호 | 교과목명 | 학점 | 시수 | | | 과목구분 | 비고 |
|-----------|-------------|----|----|----|---|------|------|
| | | | 이론 | 실습 | 계 | | |
| MICI001 | 글로벌마케터실무 I | 3 | 3 | 0 | 3 | 이론 | 2학기 |
| MICI002 | 글로벌마케터실무 II | 3 | 0 | 3 | 3 | 실습 | 계절학기 |
| MICI003 | 해외현지조사 | 3 | 0 | 3 | 3 | 실습 | 방중파견 |
| MICI004 | 글로벌마케터입문 | 3 | 3 | 0 | 3 | 이론 | 1학기 |